PRAXISWISSEN · STICKEN

Digitalisieren mit BasePac

Pakete, Arbeitsablauf, ZSK Campus



Eine gute Stickdatei ist die halbe Stickerei. BasePac 10 ist die Sticksoftware von ZSK, mit der Sie Grafiken in Stickdateien umwandeln, Schriften setzen und Teamnamen für Mehrkopfmaschinen anlegen. Dieser Beitrag zeigt die vier Pakete, den Arbeitsablauf von der Grafik bis zur Datei und wie Sie mit dem ZSK Campus kostenlos starten.

Das Wichtigste in Kürze

Vier Pakete
BASE, PREMIUM, PROFESSIONAL und TECHNOLOGY bauen aufeinander auf

Auto Digitizing
Ab PREMIUM erzeugt ACE Stichdaten aus Bild oder Vektor

Schriften
Über 100 Schriften, TrueType-Import, Text auf Kurven

Teamnamen
Quicktext mit Kopfselektion für Mehrkopfmaschinen

Campus
Kostenloser Online-Einstieg, ca. 2 bis 3 Stunden mit Zertifikat

Export
Für ZSK-Maschinen das Format .Z00

PAKETE	SCHRIFTEN	CAMPUS KICK-OFF
4	**100+**	**2–3 h**
BASE bis TECHNOLOGY	Vorinstalliert, TrueType-Import	Kostenlos, online, mit Zertifikat

Welches Paket passt?
Das hängt davon ab, ob Sie Dateien nur anpassen oder selbst digitalisieren. Wir beraten Sie gern und zeigen BasePac in einer Vorführung.

Quellen: ZSK BasePac 10 Produktseite und Paketübersicht, ZSK Grundlagenschulung BasePac, ZSK Campus, Walz Solutions Produktseite BasePac 10. Stand der Recherche 11/2026.

Die vier Pakete von BasePac 10

Paket	Umfang	Für wen
BASE (945500)	Datenverwaltung, Import und Export, Monogramm, Editor, Druck und Statistik	Einstieg, kleinere Stickbetriebe
PREMIUM (945501)	BASE plus Punch 1 und Auto Digitizing ACE	Gewerbliche Anwender
PROFESSIONAL (945502)	PREMIUM plus Punch 2 und Export extended	Professionelle Stickereien
TECHNOLOGY (945503)	PROFESSIONAL plus technische Stickerei, Laserfunktion, Schiffli	Technische Stickerei, Draht- und Faserablage

Die Pakete bauen aufeinander auf. Jedes höhere Paket enthält alle Funktionen der darunterliegenden. BASE ist der Einstieg für Betriebe, die Dateien anpassen, beschriften und an die Maschine schicken. Wer selbst digitalisieren will, braucht mindestens PREMIUM.

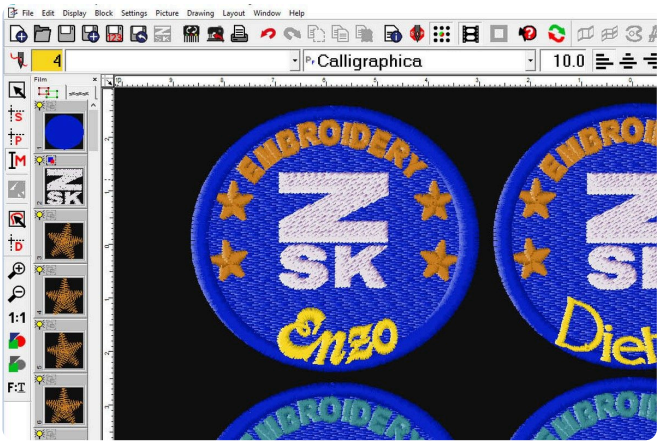
Funktionen für den Alltag

Schriften und Monogramme
Über 100 Schriften, TrueType-Import, Font Editor und Text auf Kurven.

Teamnamen
Namenslisten aus einer Textdatei mit automatischer Längenanpassung. Quicktext verteilt Namen auf die Köpfe einer Mehrkopfmaschine.

TrueView
3D-Vorschau mit Stichsimulation vor dem ersten Stich.

Datenaustausch
Import und Export gängiger Industrieformate, Übertragung über das Netzwerk.



Teamnamen in BasePac 10 (Bild: ZSK, Walz Solutions)

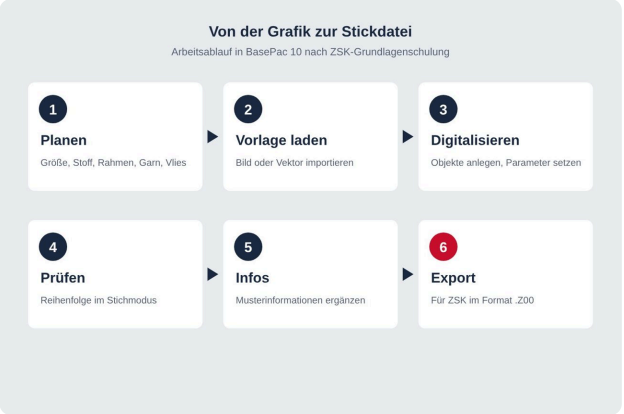
Erst anpassen, dann punchen
Viele Betriebe starten mit BASE und gekauften Dateien. Das Punchen kommt später mit PREMIUM dazu.

Teamnamen als Umsatz
Namen und Nummern bringen Folgeaufträge. Mit Namenslisten geht das ohne Abtippen.

Vorführung buchen
In einer Vorführung sehen Sie, welches Paket zu Ihren Aufträgen passt.

Der Arbeitsablauf in 6 Schritten

1. **Planen**. Mustergröße, Stickgrund, Rahmen, Stickfeld, Farben, Nadeln, Garn und Vlies festlegen
2. **Vorlage laden**. Bild oder Vektor importieren, alternativ Auto Digitizing nutzen
3. **Digitalisieren**. Objekte im Punchmodus anlegen und Parameter direkt nach dem Erstellen einstellen
4. **Prüfen**. Stickreihenfolge und Verriegelstiche im Stichmodus kontrollieren
5. **Musterinfos**. Größe, Farben, Stoff und Vlies vollständig hinterlegen
6. **Exportieren**. Für ZSK-Maschinen im Format .Z00 speichern



Ablauf nach ZSK-Grundlagenschulung

> **Praxistipp** Stellen Sie die Parameter direkt nach dem Anlegen eines Objekts ein. Später findet man die Stelle oft schwer wieder.

Gute Dateien erkennen

BasePac setzt automatisch Füll- und Linienunterleger. Für schmale Plattstichbereiche gibt es Mittellinienunterleger. Füllstiche lassen sich mit gekrümmter Stichrichtung anlegen, das wirkt lebendiger. Beim Skalieren passt der Editor die Dichte an. Verriegelstiche sollten laut ZSK 0,5 bis 0,7 mm lang sein.

> **Praxistipp** Sticken Sie jede neue Datei einmal auf Reststoff aus. Nur so sehen Sie Verzug, Lücken und Sprünge wirklich.



Vorlage und fertige Stickerei

Lernen mit dem ZSK Campus

BasePac Kick-Off

Kostenlos, online und im eigenen Tempo. Sechs Abschnitte, etwa 2 bis 3 Stunden, mit Beispieldateien, E-Books und Zertifikat.

Lettering und Teamnamen

Vertiefungskurs auf dem ZSK Campus.

Präsenzschulung

Ganztägige Schulungen bei ZSK oder bei Ihnen vor Ort, dazu Videos und Lern-PDFs.

Fehler, Ursache, Lösung

Fehler	Ursache	Lösung
Motiv zieht sich zusammen	Unterlage fehlt oder Parameter nicht zum Stoff passend	Automatische Unterleger nutzen, Parametersatz für den Stoff wählen
Schmale Plattstiche fallen ein	Kein Mittellinienunterleger	Mittellinienunterleger für schmale Bereiche setzen
Dichte stimmt nach Skalierung nicht	Größe ohne Dichteanpassung geändert	Im Editor mit Dichteanpassung skalieren
Viele Sprünge und Schnitte	Ungünstige Stickreihenfolge	Reihenfolge im Stichmodus prüfen und sortieren
Verriegelung reißt aus	Verriegelstiche zu kurz oder zu lang	Laut ZSK 0,5 bis 0,7 mm Stichlänge
Datei läuft an der Maschine nicht	Falsches Format	Für ZSK im Format .Z00 exportieren

Checkliste vor dem Export

- [ ] Größe und Stickfeld passen
- [ ] Parameter zum Stoff gewählt
- [ ] Unterleger gesetzt
- [ ] Reihenfolge geprüft
- [ ] Verriegelstiche 0,5 bis 0,7 mm
- [ ] Musterinfos vollständig
- [ ] Testausstickung auf Reststoff
- [ ] Export als .Z00

BasePac 10 und Stickzubehör im Walz Solutions Shop

QR-Code scannen und direkt zur Kategorie springen

BasePac 10 · Stickzubehör · Vliese · Unterfaden